浙江师范大学第二十四届大学生多媒体作品设计竞赛

**参赛报名表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品名称 |  | | | | | |
| 作品类别 | 教育资源开发应用类（ □交互式课件 □腾讯罗布乐思专项 □微课 □移动应用）  □海报 □动画 □微电影 □VR/AR | | | | | |
| 作品简介（200字以内） |  | | | | | |
| 参赛作者及排序 | 排序 | 姓名 | 学 号 | 学 院 | 专业及班级 | 联系电话 |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 指导教师及排序 | 排序 | 姓 名 | 联系电话 | **E-mail** | | |
| 1 |  |  |  | | |
| 2 |  |  |  | | |
| 参赛组别 | □本科组  □高职组 | | 学 院 | （以第一作者为准） | | |
| 特别说明：  1．参赛者请认真填写报名表中的每一栏目，并提供电子稿一份，同时所填信息应与网上报名系统中信息一致；  2．所有作品应提供作品源文件、作品运行文件、作品演示文件（用于网络评审及公示）和说明文件，并严格遵守《作品规范》（详见竞赛网站http://dmtds.zjnu.edu.cn）；  **3．学校及指导教师姓名请在报名表中填写，作品（指运行文件、演示文件、源文件）中不得出现该类信息，一经发现直接淘汰；**  4．参赛作品如涉及著作权、版权、肖像权、名誉权、隐私权等任何相关法律纠纷，其法律责任将由参赛者本人承担；  5．除非特别申明，竞赛组委会对参赛作品拥有非赢利性的使用权；  6．本次活动最终解释权归竞赛组委会所有。 | | | | | | |
| 全体参赛者签名及学校盖章：  (可使用电子签名) | | | | | | |